



AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA
IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE

Scrum - metoda zarządzania projektem informatycznym

na przykładzie firmy Pirios

Piotr Żelasko
Zespół Przetwarzania Sygnałów
Katedra Elektroniki AGH

Kraków, 16.11.2015



Motywacja

Motywacja





Contactis Automation



Contactis
Emergency



Contactis
Contact Center



Contactis
Automation



Contactis
D-Desk



PeakOne



Contactis
Service Desk

Scrum w pigułce



Przejrzystość

Obserwacja

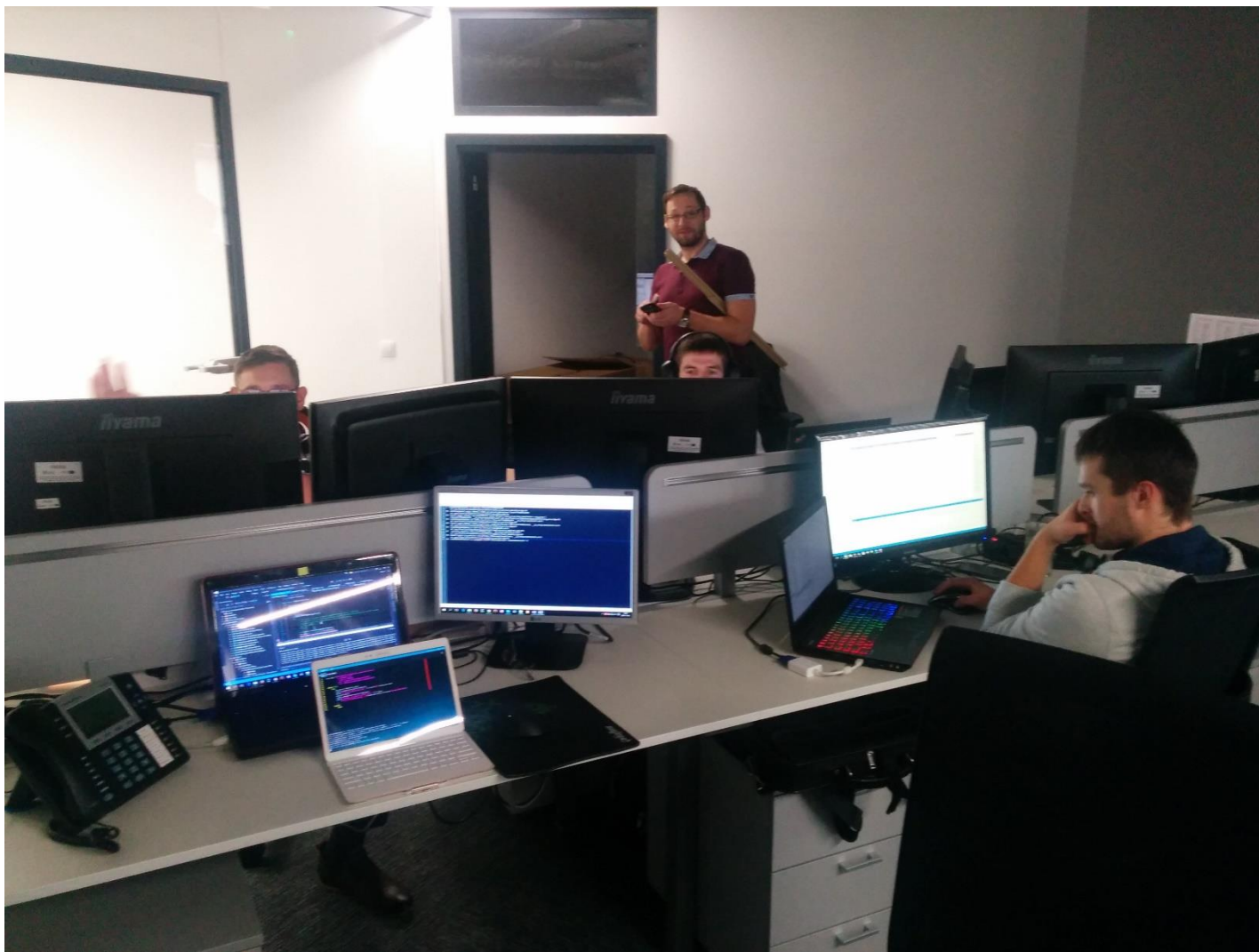
Adaptacja

**Zespół
deweloperski**
(Development Team)

**Właściciel
produktu**
(Product Owner)

**Mistrz
Scruma**
(Scrum Master)

Nasz zespół



**Planowanie
iteracji**

**Codzienny
„scrum”**

**Odbiór
wykonanych
zadań**

**Retrospekcja
iteracji**

Ocena trudności zadań

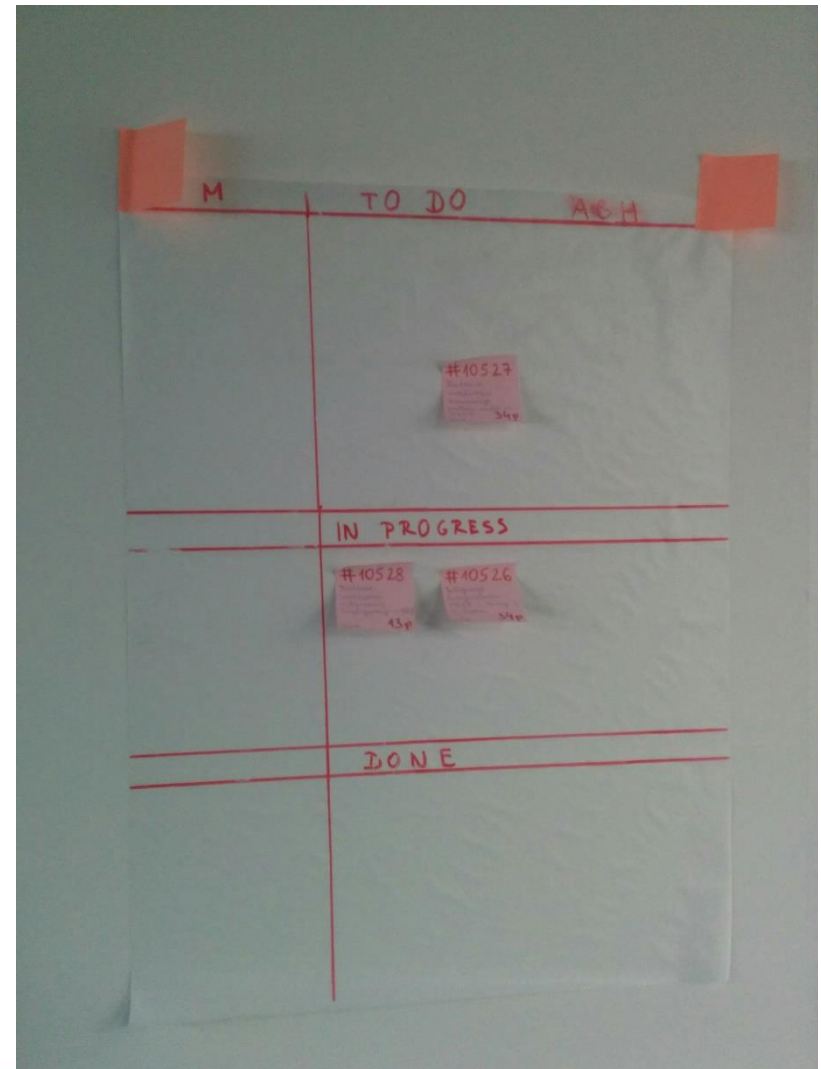
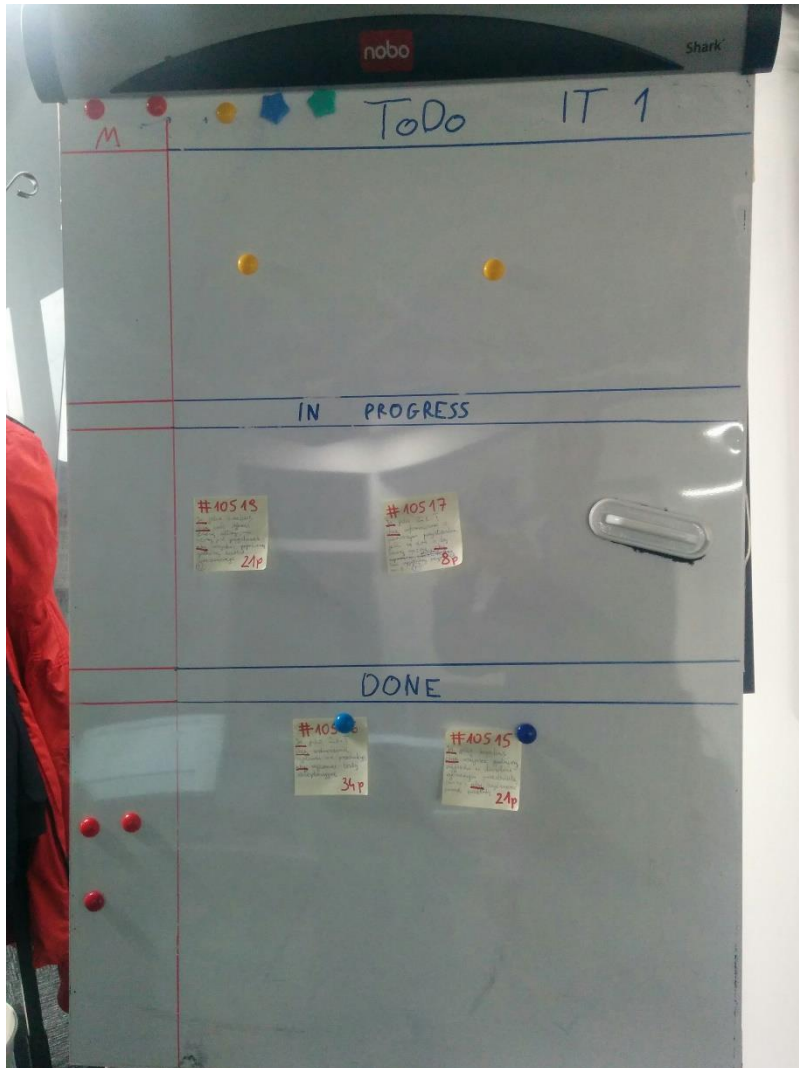
Card(s)	Interpretation
0	Task is already completed.
1/2	The task is tiny.
1, 2, 3	These are used for small tasks.
5, 8, 13	These are used for medium sized tasks.
20, 40	These are used for large tasks.
100	This is used for very large tasks.
∞	The task is huge.
?	I have no idea how long this task is going to take.
☐	I am hungry, let's have some pie.



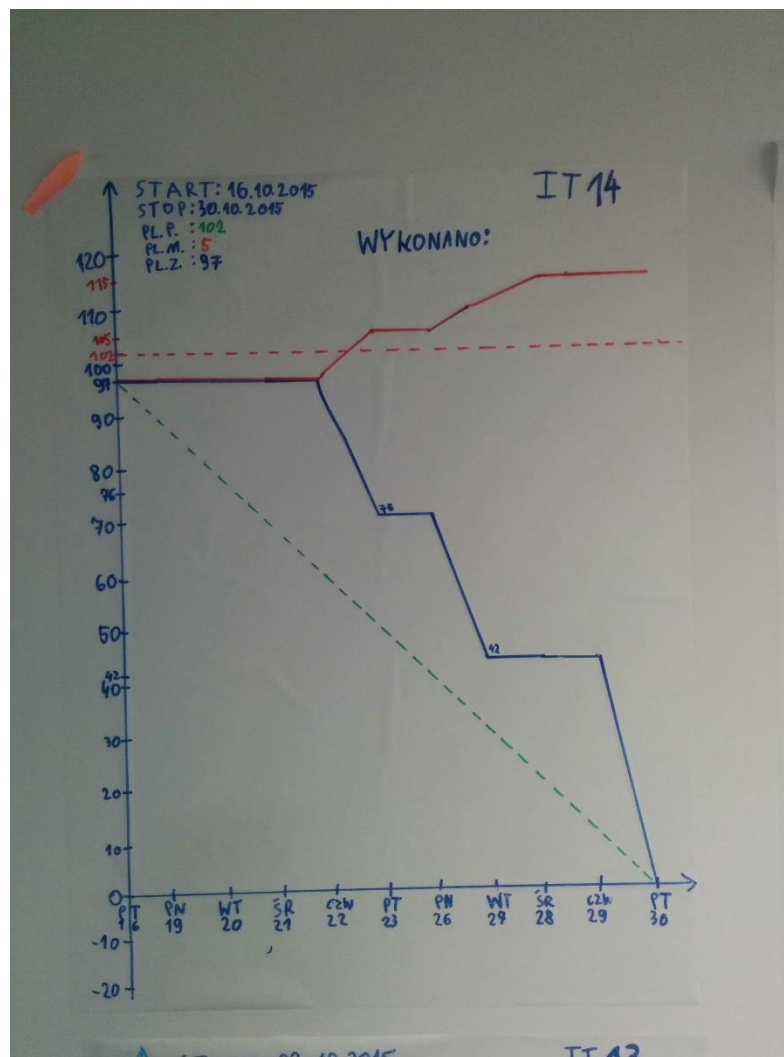


AGH

Progres zadań

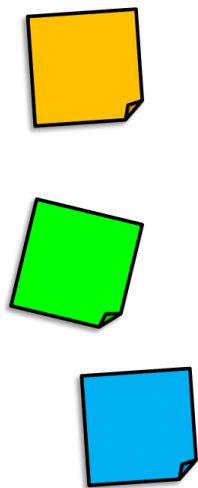


Postęp w pracy

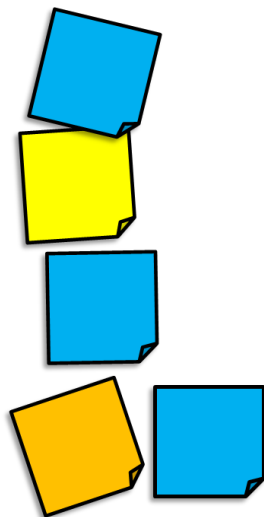


Retrospekcja

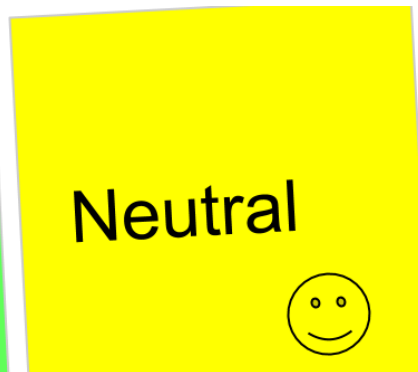
Continue doing



Stop doing



Start doing



Retrospekcja w innym wydaniu





Najważniejsza zasada Scruma

PUNKTUALNOŚĆ!

Zainteresowani?

www.google.com

SCRUM

[Enter]

Dziękuję za uwagę!